



## ISTITUTO COMPRENSIVO

### IC 1 CAPOLUOGO - POGGIOMARINO

VIA ROMA, 38 – 80040 – POGGIOMARINO (NA) – Tel./fax 081 8651166

Scuola Secondaria di I Grado ad indirizzo musicale:

VIA G. BERTONI, 15 – 80040 POGGIOMARINO (NA), tel./fax 081 8652694

Cod. Fiscale 82019200631 - Codice Meccanografico Scuola NAIC8F9003

e\_mail: [naic8f9003@istruzione.it](mailto:naic8f9003@istruzione.it) - pec: [naic8f9003@PEC.istruzione.it](mailto:naic8f9003@PEC.istruzione.it) - [www.ic1capoluogopoggiomarino.edu.it](http://www.ic1capoluogopoggiomarino.edu.it)

ISTITUTO COMPRENSIVO - 1 CAPOLUOGO-POGGIOMARINO  
Prot. 0004872 del 12/12/2022  
IV-5 (Uscita)

Ai docenti della scuola primaria e  
Secondaria di primo grado  
Loro sedi  
Bacheca RE

**Oggetto: Concorso “The Kids are All Right: SIC e-Safety Contest” - Progetto Generazioni Connesse-SIC, rivolto alle scuole Primarie e alle Secondarie di I e II grado a.s. 2022-23**

Il progetto Safer Internet Centre - Generazioni Connesse è una iniziativa del Ministero dell’istruzione e del merito (MIM) volta all’educazione alla sicurezza in rete e alla promozione di un uso consapevole di internet e delle tecnologie digitali.

Il progetto, tra le diverse azioni, ha previsto lo scorso anno, per i docenti del team bullismo, un percorso e-learning per la realizzazione del documento ePolicy interno d’istituto, documento volto a:

- Promuovere competenze di prevenzione dei rischi online
- Riconoscere, gestire, segnalare e monitorare episodi legati ad un utilizzo scorretto delle tecnologie digitali
- Individuare azioni di prevenzione ai fenomeni di bullismo e cyberbullismo da inserire nel Piano triennale dell’offerta formativa.

In continuità con le azioni di questa progettualità il MIM promuove “**The Kids are All Right: SIC e-Safety Contest**”, un concorso didattico aperto a tutte le scuole del primo e del secondo ciclo d’istruzione, con l’obiettivo di potenziare le conoscenze delle studentesse e degli studenti in relazione ai temi della cittadinanza digitale e sviluppare la competenza digitale negli aspetti di “creazione di contenuti digitali” e “sicurezza” favorendo la realizzazione di risorse sull’uso positivo della rete e dei suoi servizi anche al fine di valorizzare i percorsi di ePolicy scolastiche già posti in essere dalle scuole.

Gli obiettivi del Safety Contest sono quelli di:

- **Raccogliere** artefatti digitali già realizzati dalle scuole di primo e secondo ciclo sui temi della cittadinanza digitale.
- **Stimolare** la creazione di nuove risorse digitali, partecipate da tutti gli attori della comunità scolastica, nel corso dell’anno scolastico 2022/2023 sui temi dell’ePolicy.
- **Sperimentare** modalità di apprendimento flessibili all’interno di una didattica per competenze.
- **Progettare** applicazioni e risorse utili a migliorare la qualità della vita dei più giovani sui temi dell’ePolicy e promuoverne la diffusione attraverso il sito di Generazioni Connesse.

Il contest è comprensivo di due categorie di proposte distinte e perseguibili sole o entrambe.

Per ogni categoria ogni Istituto può partecipare con una sola proposta progettuale.

**a. Categoria A: The Kids are All Right “L’ho già fatto!”:** presentazione di artefatti digitali già realizzati

alla data di pubblicazione della presente call o, in alternativa, durante gli anni scolastici precedenti. Per i prodotti digitali appartenenti a questa categoria viene prevista esclusivamente una presentazione o un video che possa raccontare l'esperienza dell'utente nell'uso. La scadenza per l'invio è il **22 dicembre 2022**.

**b. Categoria B: The Kids are All Right “Nuovo progetto”:**

presentazione di artefatti digitali realizzati nel corso dell'anno scolastico 2022/23. A questa categoria appartengono gli artefatti digitali che vengono ideati, progettati e realizzati nel corso del corrente anno scolastico. Per la categoria Artefatti digitali anno scolastico 2022/2023 è considerato quale elemento di preferenza la partecipazione e il coinvolgimento delle famiglie e/o delle realtà di comunità che compongono il contesto scolastico di riferimento quali a titolo di esempio: biblioteche, centri di aggregazione, centri educativi, teatri etc... La scadenza per l'invio è il **27 marzo 2022**.

***Tipologia e caratteristiche della risorsa ammessa al Contest***

Per partecipare al concorso bisogna realizzare un **artefatto digitale** originale e non presentato in altri concorsi o bandi e che abbia le seguenti caratteristiche:

1. L'artefatto digitale deve:
  - prevedere **l'interazione** dell'utente con la risorsa digitale;
  - offrire all'utente un **percorso logico esperienziale**, con un inizio (ON) e una fine (OFF);
  - contenere una **presentazione dell'esperienza** e del tema (ad esempio un **tutorial**) per l'utente;
2. L'artefatto digitale potrà essere composto da elementi **analogici e digitali** integrati nelle funzioni. A titolo di esempio può essere considerato un artefatto digitale con le precedenti caratteristiche:
  - **una applicazione per smartphone/tablet;**
  - **una web app;**
  - **una risorsa realizzata attraverso il coding (Scratch, Lego Robotics);**
  - una risorsa di gaming realizzata su piattaforme digitali educative quali Minecraft Education o Escape room didattiche;
  - **un progetto realizzato attraverso l'incrocio di analogico e digitale, ad esempio, con l'utilizzo di Arduino o Raspberry Pi;**
  - chatbot ed altre esperienze realizzate con l'utilizzo dell'Intelligenza Artificiale;
  - ausili didattici o inclusivi digitali.

***Tematiche delle proposte progettuali***

I temi delle proposte progettuali devono essere coerenti con quelli del progetto [Generazioni Connesse -SIC](#) e con la strategia europea [Better Internet for Kids](#).

Nello specifico le proposte progettuali dovranno promuovere la consapevolezza e le dimensioni della competenza digitale relative alle seguenti aree:

1. Data Literacy: alfabetizzazione su informazioni e dati.

2. Sicurezza: protezione della privacy e dei dati personali.
3. Comunicazione e collaborazione: esercitare la cittadinanza attraverso le tecnologie digitali: Fake news, Hate speech, Cyberbullismo, Sexting, Grooming.
4. Creazione di contenuti digitali: sviluppare contenuti digitali, programmazione, Copyright...

#### **Indicatore che saranno utilizzati per la valutazione degli artefatti:**

- **Rilevanza:** L'artefatto digitale propone temi di cittadinanza digitale
- **Innovatività;** L'artefatto digitale propone contenuti innovativi in termini di coinvolgimento dell'utente e originalità
- **Replicabilità e usabilità:** L'artefatto digitale propone contenuti adatti a contesti scolastici diversi (ordine e grado)
- **Coinvolgimento famiglie**
- **Completezza**
- **Accessibilità:** L'artefatto digitale prevede specifiche funzioni di accessibilità
- **Attivazione di reti Coinvolgimento di diversi soggetti nella progettazione, realizzazione, valutazione e diffusione dell'artefatto**
- **Connessione con e-policy**

#### **Modalità di partecipazione e presentazione delle proposte**

Tenendo presente che per ogni categoria ogni Istituto può partecipare con una sola proposta progettuale, i docenti interessati dovranno far pervenire adesione e proposta progettuale e/o richiesta di eventuale supporto alle docenti Naddeo Mariarosaria e Bifulco Maria.

La proposta progettuale dovrà contenere le seguenti indicazioni:

- Titolo del progetto
- Ordine di scuola
- Target di riferimento
- Tematiche delle proposte progettuali
- Tipologia prodotto
- Descrizione dell'idea (Descrivere in poche righe il progetto)

Una volta realizzato il prodotto, al fine di partecipare al concorso bisognerà:

- Allegare una presentazione (formato Pdf o Ppt) di massimo 5 slide
- Allegare il progetto: se la proposta è raggiungibile e visionabile tramite link allegare un documento .pdf con i collegamenti ipertestuale.

In considerazione che la nostra scuola segue con interesse la tematica e si è dotata anche del documento di ePolicy, sarebbe auspicabile la partecipazione al Concorso "The Kids are All Right: SIC e-Safety Contest" - Progetto Generazioni Connesse-SIC, rivolto alle scuole Primarie e alle Secondarie di I e II grado per l'a.s. 2022-23

Si allega:

Regolamento

Circolare MIM

Il Dirigente Scolastico

Prof.ssa Antonietta Ottaiano

(firma autografa omessa ai sensi dell'art. 3 comma 2 D.Lgvo 39/93)